



Situering in het leerplan	1.1 identiteit en bescherming ervan
Klasgesprek	<ul style="list-style-type: none">- Hoe zou het zijn als je geen naam had?- Waarom is het hebben van een naam zo belangrijk?- Ben je blij met jouw naam?
Doe-opdracht	<p><u>Betekenis</u> Laat de leerlingen op zoek gaan naar de betekenis van hun naam. Ze kunnen vooraf vertellen wat ze denken en dan vergelijken met de eigenlijke betekenis. Zijn er verrassingen? Is iedereen tevreden?</p> <p><u>Totem</u> Ga op zoek naar een dier dat bij jouw kwaliteiten en eigenschappen past. Dit zal je totem worden doorheen dit schooljaar. Totems werden gebruikt in Amerika en Siberië.</p> <p><u>Post its</u> Alle leerlingen krijgen een aantal post its om complimenten uit te delen aan de medeleerlingen. Indien de leerlingen het moeilijk vinden zelf complimenten te bedenken, kunnen er ook kant en klare kaartjes gebruikt worden.</p> <p><u>Zichzelf voorstellen aan de hand van een voorwerp.</u> De leerlingen krijgen als opdracht een voorwerp mee te brengen van thuis dat hen het beste kan omschrijven. De leerkracht verzamelt alle voorwerpen en de klas moet proberen de juiste objecten bij de juiste leerling te plaatsen. Nadien kan de leerling vertellen waarom.</p>

<p>Creatieve verwerking</p>	<p><u>Portret maken</u> Hoe zien de leerlingen zichzelf? Hoe brengen ze zichzelf in beeld?</p> <p><u>Kwaliteitenmuur maken</u> Welke kwaliteiten zijn er aanwezig in onze klas? Laat de leerlingen elkaar complimenten geven en visualiseer op een muur.</p> <p><u>De pauw van de axenroos</u> De dieren van de axenroos hebben allemaal hun eigen sterktes. De pauw is zeer trots op wat hij kan. Waar zijn de leerlingen trots op bij zichzelf en bij anderen? We maken samen verschillende pauwenstaarten.</p> <p><u>Totem</u> Samen met de leerlingen bouwen aan een totempaal. Zie knutselsuggestie.</p>
<p>Tips</p>	<p> <u>Lekker in je vel spel</u> Een toegankelijk en duidelijk spelletje om samen met de leerlingen te bouwen aan een beter zelfbeeld en een groter zelfvertrouwen.</p> <p> <u>Het kwaliteitspel</u> Laat de leerlingen op een laagdrempelige manier kennis maken met de verschillende kwaliteiten.</p>

KNUTSELSUGGESTIE





